

# Gamingstrategi for Skien kommune

Gaming er den største egenorganiserte fritidsaktiviteten i Norge, og i aldersgruppa 9-18 spiller 96 % av gutter og 63 % av jenter dataspill i løpet av en dag. Det er derfor viktig at Skien kommune tar gaming på alvor i sitt arbeid med å legge til rette for gode kultur- og fritidsmøteplasser for barn og unge, og i sitt arbeid med å jobbe mot utenforskap og mobbing.

I kommunedelplan for kultur, idrett og friluftsliv (2020-2029) slås det fast at barn og unge er et kulturstrategisk viktig satsningsområde. Kommunen har en økende andel av barn som er berørt av fattigdomsproblematikk. En aktiv satsning på gode møteplasser er sentralt i bekjempelsen av fattigdom og sikring av like muligheter for barn og unge.

Skien har et spredt og levende gamingmiljø i dag, men en utfordring er at det er lite kommunikasjon mellom de ulike tilbudene. Dette gjelder spesielt for de ulike ungdomstilbudene som styres av kommunen og frivillige lag, klubber og organisasjoner. (Tilgangen på relevant informasjon for de som ønsker å bruke et eksisterende tilbud eller opprette noe nytt, har vært vanskelig tilgjengelig. Det er også en stor utfordring at kostnadene knyttet til å drive med gaming er høye, noe som er en medvirkende årsak til utenforskap blant barn og unge).

Høsten 2021 utga Kulturdepartementet veilederen "Møteplasser for dataspill og datakultur". Denne veilederen er et verktøy som skal hjelpe kommuner med å legge til rette for gode møteplasser og er et av de mest relevante bakgrunnsdokumentene for gamingstrategien.

Skal Skien kommune ta gaming på alvor, må kommunen fokusere på mulighetene som ligger i gode møteplasser og jobbe målrettet med å utvikle disse. I denne strategien har vi prioritert tre satsningsområder og foreslår tiltak som kan være med på å løfte gaming som ungdomstilbud og kulturuttrykk. Gaming er for alle. Og i Skien leker vi ikke gaming.

# Gaming som fritidstilbud til barn og unge

**Gamingstrategiens** hovedmål er å belyse tiltak som kan være med på å motvirke utenforskap. Det største satsningsområdet er derfor rettet direkte mot utvikling av gode ungdomstilbud av gode, kompetente ungdomsarbeidere.

## MÅL

- Barn og unge skal ha tilgang på et gratis lavterskel spilltilbud på møteplasser i nærheten av der de er og bor
- Barn og unge skal ha enkel tilgang på relevant informasjon om gaming og møteplasser, både fysiske og digitale
- Skien kommune skal anerkjenne gaming som et digitalt kulturuttrykk og legge til rette for at alle deler av digital kultur gis plass i arbeidet med barn og unge

## TILTAK:

---

### - Tilby gratis drop-in gaming for barn og unge

Tilbudet om gratis drop-in gaming i regi av fritidsenheten i deres lokaler og Skien bibliotek tilbud i sentrum skal videreføres. Tilbud om gratis drop-in gaming i bydelene i Skien skal utredes i 2022.

**Skien bibliotek skal, i samarbeid med fritidsenheten og/eller frivillige organisasjoner gjennomføre utredningen.**

---

### - Videreføre og videreutvikler digitale ungdomsklubber og møteplasser

Kommunen må sørge for at barn og unges behov for trygge, digitale møteplasser ivaretas. Det er derfor viktig å videreutvikle og styrke tilbudet på Discord og andre plattformer ungdom befinner seg på. Andre tilbud som relateres til gamingkultuyl, som digitale tegnekurs, gamingforedrag og lignende, må også utvikles videre.

Koordineringen av det digitale tilbudet legges til fritidsenheten.

---

### - Øke kompetansen på gaming til ansatte i kulturavdelingen, særlig de som jobber tett med barn og ungdom.

Tilbakemeldinger fra ungdom (lenke til Møteplass datakultur) viser at de viktigste egenskapene til en drømmeansatt er *kompetanse, engasjement og troverdighet*. Tilbakemeldingene peker på at det gjelder å være datafaglig kompetent, men også ha god sosial kompetanse.

Skal kommunens ansatte oppfylle disse egenskapene, er man avhengig av jevnlig kompetanseheving hos de som jobber tettest med barn og unge innenfor kulturfeltet.

**Arbeidet med kompetanseheving ledes av kulturavdelingen.**

---

#### **- Samle all relevant informasjon om gaming**

Alle kommunens tilbud til ungdom bør informeres om i én kanal og nettsiden [www.fritidskien.no](http://www.fritidskien.no) er et veldig godt utgangspunkt. Informasjonen her bør være tilgjengelig på flere språk.

Siden bør også inneholde informasjon som gjør det mulig for frivillige som ønsker å starte en klubb eller opprette et arrangement å komme i gang. Dette inkluderer informasjon om lokale og nasjonale støtteordninger, oversikt over kommunale lokaler som er egnet og tilgjengelige for lån og informasjon om relevante samarbeidspartnere.

Arbeidet med felles informasjonsplattform koordineres av Fritidsenheten.

---

#### **-Utrede muligheten for utlån og utleie av utstyr til skoler, lag og foreninger**

Gamingutstyr er dyrt og kan derfor være en medvirkende årsak til utenforskap og mobbing. Kommunen bør utrede muligheten for å opprette et utlånstilbud til lag og foreninger som ønsker å arrangere gamingrelaterte arrangementer eller midlertidige tilbud til barn og unge.

Gjennom IT-samarbeidet i Grenland (ITG) har kommunen tilgang på kompetanse og utstyr som kan være sentralt i et slikt tilbud. Et vesentlig poeng med dette tiltaket er at man ikke nødvendigvis trenger å tilby det nyeste og dyreste, man kan også dekke et behov ved å tilby en mengde maskiner til lag og foreninger som ønsker å arrangere en spillkveld eller annet. ITGs kompetanse bør også benyttes ved opprettelse av nye tilbud eller utvidelse av eksisterende.

Man kan også se til nasjonale aktører for inspirasjon. KANDU, Norges største organisasjon for datainteressert ungdom, driver med utleie av gamingmaskiner og annet i dag.

Utredningen gjennomføres av fritidsenheten, servicesenteret og Skien bibliotek i 2022.

---

#### **- Samle gamingrelaterte oppgaver til en stilling som jobber med å skape attraktive tilbud til unge på tvers av kommunale sektorer og i samarbeid med frivilligheten.**

Å legge til rette for gamingrelaterte møteplasser og opplevelser krever høy kompetanse og kunnskap om gaming, men også om datakultur, ungdomsmedvirkning, tilrettelegging og gode samarbeidsmetoder. En koordinator med god kjennskap til tilbud i kommunen vil kunne sikre et godt samarbeid og kompetanseutveksling på tvers av kommunale avdelinger og frivilligheten.

Medvirkning fra barn og unge er essensielt for å skape eierskap i målgruppa. I tillegg øker sannsynligheten for at resultatet blir et attraktivt tilbud til ungdom. Det er derfor viktig at personen evner å bygge relasjon til barn og unge på en troverdig måte for å skape trygge og attraktive møteplasser.

Arbeidet med å samle oppgaver til en allerede eksisterende stilling og koordineringen av gamingrelaterte oppgaver legges til fritidsenheten.

---

**- Nye møteplasser skal legge til rette for gaming**

Det eksisterer mye kunnskap om hvordan man kan lage gode møteplasser for barn og unge. Erfaringene fra disse veilederne må brukes ved etablering av nye tilbud i fremtiden både når det gjelder innhold, plassering og grad av ungdomsmedvirkning. En person med kunnskap om gaming bør derfor alltid delta når det skal etableres nye møteplasser for denne aldersgruppen.

---

Sideskift

# Gaming og digital læring

I Fagfornyelsen fra 2020 defineres digitale ferdigheter som en av de fem mest sentrale ferdighetene barn og unge skal tilegne seg på skolen. Skien kommune prioriterer dette høyt i sine handlingsplaner om «Den digitale skolen 2021-2024 » og dataspill og digitale læremidler blir en stadig større del av undervisningen.

I dagens situasjon er det ulikt hvor stort fokus skolene har på digital læring. Mæla ungdomsskole er et eksempel på en skole som har store ressurser og kompetanse, men situasjonen er ikke lik på alle skoler i Skien. Det er derfor viktig å se på muligheter for en enklere kompetanseutveksling mellom skolene.

Kompetansekravet er også en utfordring for kulturskolen. I samarbeid med Fritidsenheten er de allerede i gang med å tilby gamingrelaterte tilbud til barn og ungdom. For å opprette nye tilbud som kreative verksteder, bruk av digitale kunstverktøy eller andre digitale kulturtilbud trengs det ekstern kompetanse eller intern kompetanseheving.

## MÅL:

Alle barn og unge i kommunen har like digitale muligheter uavhengig av bydel og skolekrets.

## TILTAK:

---

### - Utvikle et fagforum for kontaktpersoner innen digital læring på lik linje med andre fagseksjoner.

Gaming, digital kultur og digital læring må prioriteres på samme måte som andre fagområder som matematikk og norsk. Dataspill og digitale læremidler blir en stadig større del av undervisningen og digitale verktøy er prioritert i skolenes handlingsplan i Skien.

For å få løftet kompetansen lokalt, er man avhengig av en god kompetansedeling på tvers av skoler og miljøer lik den andre fagseksjoner i skoleverket har. Et slikt samarbeid ville styrket profesjonaliseringen av kontaktpersonene innenfor dette fagfeltet og ville kunne ha positive ringvirkninger langt ut over de ulike læringsinstanser, for eksempel ved opprettelse av fritidstilbud i bydelene.

Skien kulturskole bør være en del av et slikt fagforum for å videreutvikle sine tilbud.

# Gaming og e-sport

E-sport er i [en voldsom vekst](#) og det anslås at nesten 500 millioner mennesker så på e-sport i løpet av 2020. Med det er e-sport den raskest voksende sporten i verden, og også i Skien er det en økning i lokale tilbud. Det arrangeres allerede både nasjonale og internasjonale arrangementer på nett og skoler, fritidsklubber og idrettslag satser på e-sport.

## MÅL:

Flere e-sportutøvere i Skien kommune

For å nå dette målet skal Skien kommune skal utrede mulighetene for å hjelpe lokale klubber, privatpersoner og idrettslag med utstyr, jobbe for at kompetansen om gaming og e-sport ivaretas, og tilrettelegge for større arrangementer.

## TILTAK:

---

### - Årlig nasjonalt arrangement

Fra 2008 til 2019 ble datatreffet, Galaxelan arrangert i Skien, og treffet samlet på det meste opp mot 500 deltagere. Arrangement er viktig for rekruttering, bidra til næringsvirksomhet og har et potensiale ut over fylkesgrensene. Kommunen bør støtte opp om, og videreutvikle, slike arrangement.

Fritidsenheten har ansvaret for tilretteleggingen av slike arrangement

---

### -Legge til rette for treningsarenaer og lokale ligaer innen E-sport

Gode trenings- og kamparenaer er en forutsetning for utvikling og rekruttering innenfor alle idretter. Dette gjelder også for e-sport og gaming.

Skien kommune bør gå i dialog med lokale idrettslag, særforbundene og kretsene for å se på mulighetene for å opprette lokale ligaer og se på hvordan virtuell og utvidet virkelighet åpner opp for alternative treningsmuligheter. Dette vil styrke rekruttering og være med på å utvikle gamingtilbudet i bydelene.

Kulturkontoret følger opp denne dialogen.

---